Documentatie Ik hou van hobby`s

In deze documentatie laten wij zien hoe wij van begin tot eind met het idee zijn gekomen voor onze website die wij hebben gemaakt.

Groep: 1

Inhoud

[Moodboard 2](#_Toc115176679)

[Storyboards 3](#_Toc115176680)

[Leanboard 4](#_Toc115176681)

[Orientatie 4](#_Toc115176682)

[Challenge Doelen 5](#_Toc115176683)

[Resultaten 6](#_Toc115176684)

[Taken 7](#_Toc115176685)

[Planning 8](#_Toc115176686)

[Strokenplanning 9](#_Toc115176687)

[Github 10](#_Toc115176688)

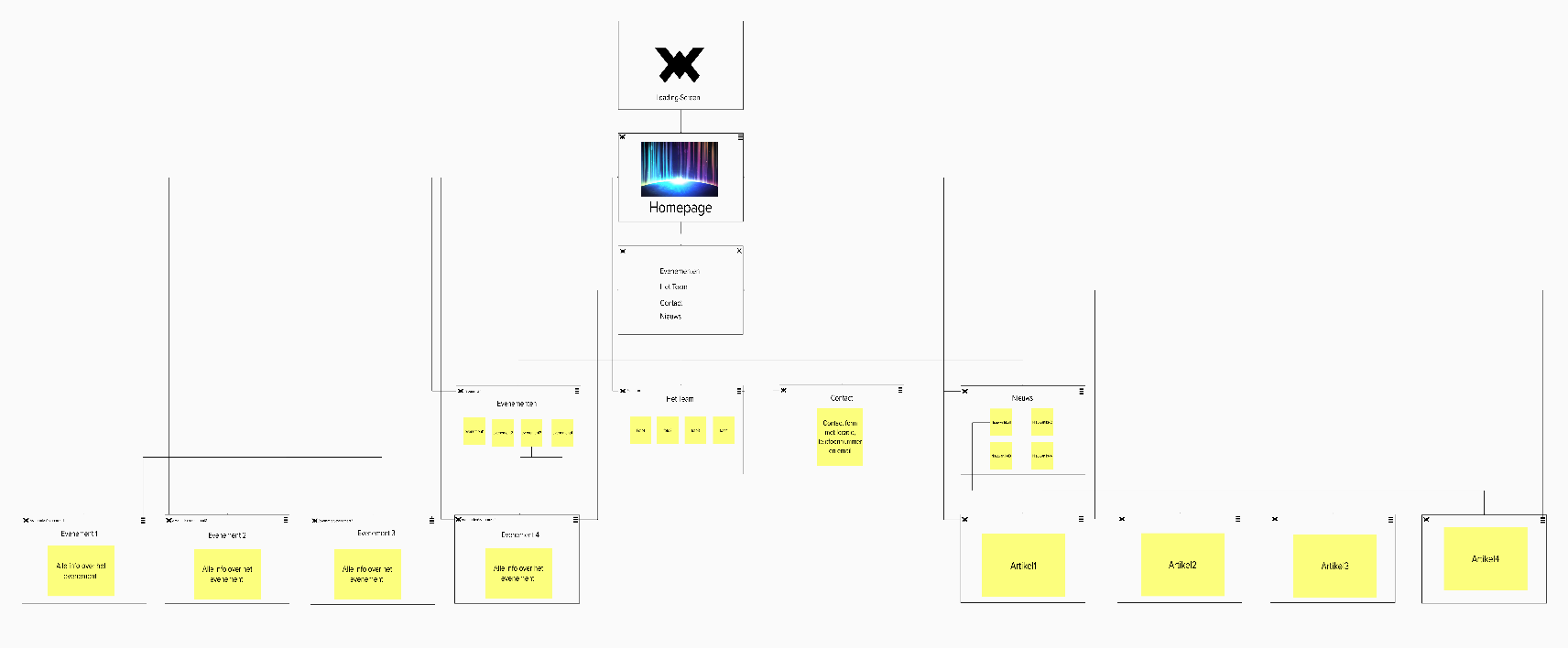
# Moodboard

We hebben de moodboard gemaakt door te gaan kijken wat de hobby`s zijn van ons 4 en kijken naar welke kleuren we wilde gebruiken allemaal zodat we een fatsoenlijk beeld van de stijl van de website konden neerzetten, hieronder zie je het moodboard volledig uitgewerkt.

A picture containing graphical user interface

Description automatically generated

# Storyboards

Nadat we het moodboard hadden gemaakt zijn we begonnen met het storyboard te maken dit hebben we gedaan door met zijn 4e te gaan bedenken hoe we de site er zo proffesioneel mogelijk uit konden laten zien dit hield dus in zo min mogelijk erop maar zo veel mogelijk ermee proberen te zeggen. Na wat brainstormen en verschillende dingen te hebben geprobeerd zijn we op het onderstaande storyboard uitgekomen wat we hebben gemaakt met het programma Mural.

# Leanboard

## Orientatie

We zijn begonnen met de Orientatie voor de challenge zodat we wisten wat een evenementen bureau daadwerkelijk inhoud, we zijn begonnen door verschillende vragen te bedenken en deze daarna op zijn gaan zoeken zodat we een beter beeld hadden en daardoor ook ideeen konden krijgen voor de site die we moeten gaan maken.

**Orientatie ↓**

Wat is een evenementen organisatie? – Google.com = Een evenementenorganisator organiseert evenementen in verschillende vormen en genres. Zo kan een evenementenorganisator zich bezig houden met het organiseren van festivals, theatervoorstellingen, concerten, open dagen, seminars en andere soortgelijke evenementen.

Wat zijn de verantwoordelijkheden van een evenementen organisatie? - <https://ikorganiseer.be/organiseren/taken-en-functies-van-medewerkers/>

Hoe organiseer je een evenement? - <https://nbccongrescentrum.nl/nieuws/stappenplan-hoe-organiseer-je-een-evenement/>

Welk personeel heeft een evenementen organisatie? - <https://www.wepaypeople.nl/blog/arbeidsmarkt-informatie/event-personeel/>

**voorbeelden van evenementen organisaties ↓**

Dreamhack - <https://dreamhack.com/>

ID&T - <https://www.id-t.com/>

Bass Events - <https://www.bassevents.be/>

Q-Dance - <https://www.q-dance.com/en/>

B2S - <https://www.b2s.nl/en/>

## Challenge Doelen

Challenge Doelen ↓

Samuel:  
  
Technisch doel: Samuel zijn technische doel is om te leren hoe Github precies werkt. Hij vind het namelijk een erg ingewikkeld programma met weinig uitleg erin. Hij wil dit leren terwijl hij het gebruikt.   
  
Niet-technisch doel: Als niet technisch doel wil hij geconcentreerd aan het werk gaan. Hij vind het namelijk moeilijk om langere tijden geconcentreerd te blijven werken. Hij wil dit doen door muziek op te zetten en aan een uitdagende opdracht te beginnen.

Noah:

Technisch doel: Beter leren omgaan met bootstrap.   
  
Niet technisch doel: Hij wil beter leren samenwerken met een groep. Hij vind het fijner om zelfstandig te werken aan een site en alles te doen wat hij wil. Dat kan niet bij deze site dus hij wil leren samenwerken voor een goed eindresultaat.

Melle:

Technisch doel: Hij wil meer creativiteit op de site maken. Dit wil hij doen door CSS te leren en dit goed te kunnen gebruiken voor een mooi eindresultaat.   
  
Niet technisch doel: Hij wil beter kunnen samenwerken met groepen. Hij werkt liever alleen aan zijn website en werkt deze het liefst alleen uit, maar bij deze opdracht wil hij dat gaan verbeteren en gaat hij eraan werken om de samenwerking te verbeteren.

## Resultaten

Resultaten ↓

**- Een werkende website**

Wij willen een site inleveren die volledig werkt zonder fouten erin. Alle knoppen die we erin zetten moeten een functionerende eindbestemming hebben.

**- Interactive Side Menu**

Een interactive side menu is een menu met keuzes om naar verschillende pagina’s te kunnen gaan. Wij willen deze er met de juiste kleuren en stijl erin hebben zodat het volledig aansluit op de rest van de pagina

**- Werkende Loading screen met logo**

Zodra je de site betreed zie je een soort loading screen met het logo en de naam van de website. Hierdoor is er niet zo’n saai wit scherm in het begin. Dit voegt ook weer professionaliteit aan de site toe.

**- Werkende Background video**

Op de homepagina waarbij het logo in het midden staat en de naam eronder, willen we op de achtergrond een video laten afspelen die evenementen laten zien. Dus er is een soort preview van de evenementen met alleen een video zonder geluid.

**- Werkende soepele overgangen**

Als je naar een nieuwe (HTML) pagina gaat dan is er een soepele overgang waardoor het lijkt alsof je helemaal niet naar een andere pagina gaat.

## Taken

Taken

Noah ↓

- Maken van Github register

- de basis bestanden in Github zetten

- Loading screen maken

- Animatie`s toevoegen aan de Pagina`s

Sam ↓

- HTML pagina`s maken

- Basis HTML en styling toevoegen aan de pagina`s

- Styling aan de HTML toevoegen

Bruce ↓

- Tekst toevoegen

- Foto’s toevoegen

**Planning**

Planning ↓

- Maken van GitHub register

  (Noah) 26/09 – 28-09

- Basis bestanden in de GitHub zetten

  (Noah) 26/09-28-09

-alle benodigde documenten verzamelen

  (Groep) 26/09-28/09

- “GO” krijgen voor het beginnen aan de pagina

   29-09

-Informatie verzamelen voor de vorming van de website

  (Melle) 29/09-17/10

- Loading screen maken

  (Noah) 30/09-17-10

- Home pagina maken met alle functies

  (Samuel) 30/09-17-10

- De side pagina`s maken

  (Noah) 30/09-17-10

- Animatie`s toevoegen aan de site

  (Samuel) 30/09-17-10

- Styling aan de site toebrengen

  (Groep) 30/09-17-10

-presenteren van de website

  (Groep) 17/10

- Site werkend inleveren

  (Groep) 17/10

# Strokenplanning

We hebben met zijn 4e de strokenplanning gemaakt door te kijken wat iemand wel al kan en wat iemand nog niet kan zodat we allemaal wat nieuws leren maar toch blijven herhalen wat we wel al kunnen zodat het voor ons allemaal ook een challnge is.  
We hebben elkaar daarom ook extra de tijd geven zodat we goed rekenening kunnen houwden met elkaar en er niet te veel druk op elkaar staat, daarom hebben we ook onderdelen verdeeld zodat ze door 2 personenen tegelijk worden gemaakt zodat we elkaar kunnen helpen en ook allemaal 3 weken bezig kunnen zijn.

Application, table

Description automatically generated with medium confidence

# Github

De github naar onze site en alle andere bestanden is [↓](http://www.hoejetypt.nl/letter/Beneden%20pijl)

<https://github.com/nmollers/challenge2>