Documentatie Ik hou van hobby`s

In deze documentatie laten wij zien hoe wij van begin tot eind met het idee zijn gekomen voor onze website die wij hebben gemaakt.

Groep: 1

Inhoud

[Inleiding 2](#_Toc116631219)

[Moodboard 4](#_Toc116631220)

[Storyboards 5](#_Toc116631221)

[Leanboard 6](#_Toc116631222)

[Orientatie 6](#_Toc116631223)

[Challenge Doelen 7](#_Toc116631224)

[Resultaten 8](#_Toc116631225)

[Taken 9](#_Toc116631226)

[Strokenplanning 11](#_Toc116631227)

[Github 12](#_Toc116631228)

[Conclusie 13](#_Toc116631229)

# Inleiding

NS&MB is een evenemten bedrijf die verschillende evenementen organiseert voor 4 verschillende soorten hobby`s, deze documentatie gaat over het process naar het gewenste resultaat die de klant van ons verwacht.

Deze documentatie is gemaakt om u mee te nemen in het begin process van onze website tot het eind resultaat dat word ingeleverd op 14/10/2022.

Wat u in deze documentatie gaat vinden zijn de verschillende onderdelen van het leanboard dat we hebben moeten maken, maar u gaat daarnaast ook het mood en storyboard vinden waar we het eerste idee van de website op hebben gezet.

Daarnaast gaat u ook de strokenplanning vinden die we hebben gemaakt om de taken te verdelen tussen de groepleden en gaat u de link naar de Github vinden waar u zelf de site van kunt download.

Ten slotte gaat u ook de conclusie vinden in deze documentatie op de laatste pagina.

# Moodboard

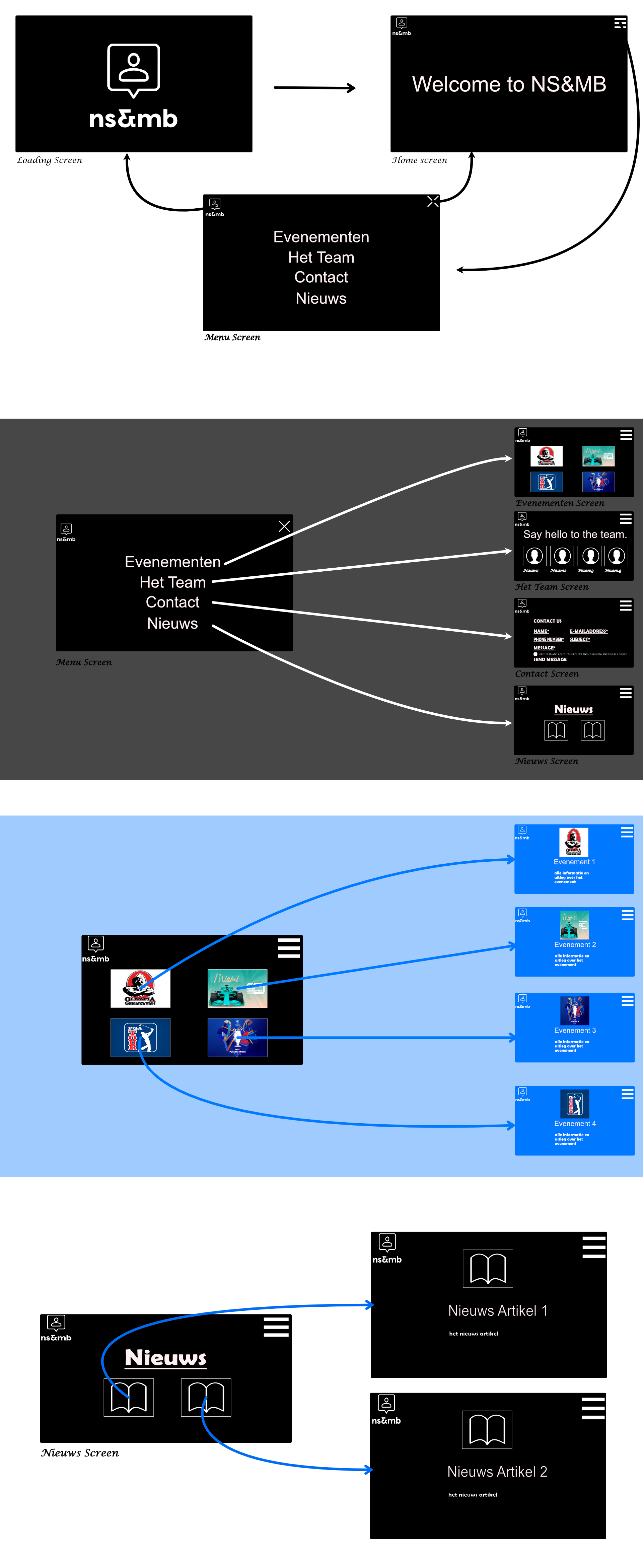
We hebben de moodboard gemaakt door te gaan kijken wat de hobby`s zijn van ons 4 en kijken naar welke kleuren we wilde gebruiken, zodat we een fatsoenlijk beeld van de stijl van de website konden neerzetten, hieronder zie je het moodboard volledig uitgewerkt.

Graphical user interface

Description automatically generated with low confidence

# Storyboards

Nadat we het moodboard hadden gemaakt zijn we begonnen met het storyboard te maken dit hebben we gedaan door met zijn 4e te gaan bedenken hoe we de site er zo proffesioneel mogelijk uit konden laten zien dit hield dus in zo min mogelijk erop maar zo veel mogelijk ermee proberen te zeggen. Na wat brainstormen en verschillende dingen te hebben geprobeerd zijn we op het onderstaande storyboard uitgekomen wat we hebben gemaakt met het programma Affinity.



# Leanboard

## Orientatie

We zijn begonnen met de Orientatie voor de challenge zodat we wisten wat een evenementen bureau daadwerkelijk inhoud, we zijn begonnen door verschillende vragen te bedenken en deze daarna op zijn gaan zoeken zodat we een beter beeld hadden en daardoor ook ideeen konden krijgen voor de site die we moeten gaan maken.

**Orientatie ↓**

Wat is een evenementen organisatie? – Google.com = Een evenementenorganisator organiseert evenementen in verschillende vormen en genres. Zo kan een evenementenorganisator zich bezig houden met het organiseren van festivals, theatervoorstellingen, concerten, open dagen, seminars en andere soortgelijke evenementen.

Wat zijn de verantwoordelijkheden van een evenementen organisatie? - <https://ikorganiseer.be/organiseren/taken-en-functies-van-medewerkers/>

Hoe organiseer je een evenement? - <https://nbccongrescentrum.nl/nieuws/stappenplan-hoe-organiseer-je-een-evenement/>

Welk personeel heeft een evenementen organisatie? - <https://www.wepaypeople.nl/blog/arbeidsmarkt-informatie/event-personeel/>

**voorbeelden van evenementen organisaties ↓**

<https://dreamhack.com/>

<https://www.id-t.com/>

<https://www.bassevents.be/>

<https://www.q-dance.com/en/>

<https://www.b2s.nl/en/>

## Challenge Doelen

Challenge Doelen ↓

Samuel:  
  
Technisch doel: Samuel zijn technische doel is om te leren hoe Github precies werkt. Hij vindt het namelijk een erg ingewikkeld programma met weinig uitleg erin. Hij wil dit leren terwijl hij het gebruikt.   
  
Niet-technisch doel: Als niet technisch doel wil hij geconcentreerd aan het werk gaan. Hij vindt het namelijk moeilijk om langere tijden geconcentreerd te blijven werken. Hij wil dit doen door muziek op te zetten en aan een uitdagende opdracht te beginnen.

Noah:

Technisch doel: Beter leren omgaan door dadwerlijke te leren wat bootstrap doet en het niet zomaar kopieren en te plakken.  
  
Niet technisch doel: Hij wil beter leren samenwerken met een groep. Hij vindt het fijner om zelfstandig te werken aan een site en alles te doen wat hij wil. Dat kan niet bij deze site dus hij wil leren samenwerken voor een goed eindresultaat.

Melle:

Technisch doel: Hij wil meer creativiteit op de site maken. Dit wil hij doen door CSS te leren en dit goed te kunnen gebruiken voor een mooi eindresultaat.   
  
Niet technisch doel: Hij wil beter kunnen samenwerken met groepen. Hij werkt liever alleen aan zijn website en werkt deze het liefst alleen uit, maar bij deze opdracht wil hij dat gaan verbeteren en gaat hij eraan werken om de samenwerking te verbeteren.

Bruce:

Technisch doel: Bruce wil leren beter omgaan met het programma javascript zodat hij dit kan toepassen bij toekomstige projecten

Niet technische doel: bruce wil ook leren beter omgaan in een groep, bruce maakte normaal alle projecten alleen en moet nu in een groep werken. Bruce wil leren beter omgaan in een groep zodat hij deze kennis kan gebbruiken in toekomstigen gorepsprojecten

## Resultaten

Resultaten ↓

**- Een werkende website**

Wij willen een site inleveren die volledig werkt zonder fouten erin. Alle knoppen die we erin zetten moeten een functionerende eindbestemming hebben.

**- Interactive Side Menu**

Een interactive side menu is een menu met keuzes om naar verschillende pagina’s te kunnen gaan. Wij willen deze er met de juiste kleuren en stijl erin hebben zodat het volledig aansluit op de rest van de pagina

**- Werkende Loading screen met logo**

Zodra je de site betreed zie je een soort loading screen met het logo en de naam van de website. Hierdoor is er niet zo’n saai wit scherm in het begin. Dit voegt ook weer professionaliteit aan de site toe.

**- Werkende Background video**

Op de homepagina waarbij het logo in het midden staat en de naam eronder, willen we op de achtergrond een video laten afspelen die evenementen laten zien. Dus er is een soort preview van de evenementen met alleen een video zonder geluid.

**- Werkende soepele overgangen**

Als je naar een nieuwe (HTML) pagina gaat dan is er een soepele overgang waardoor het lijkt alsof je helemaal niet naar een andere pagina gaat.

## Taken

Taken

Noah ↓

- Maken van Github register – Het maken van een Github register waar alle leden bij kunnen

- de basis bestanden in Github zetten – alle bestanden die we nodig hebben in Github zetten zodat iedereen erbij kan

- Loading screen maken – Loading screen voor de webstie aanmaken met animatie naar de home screen

- Animatie`s toevoegen aan de Pagina`s – Alle soepele overgangen en animaties met bootstrap aan de site toevoegen

Sam ↓

- HTML pagina`s maken – Alle standaard lege HTML pagina`s aanmaken in VSC

- Basis HTML toevoegen aan de pagina`s – Alle pagina`s tekst en styling geven in VSC

- Styling aan de HTML toevoegen – Alle pagin`s voorzien van de juiste styling en kleruen

Bruce ↓

- Tekst toevoegen – Alle belangrijke informatie en tekst op de website zeteen in VSC

- Foto’s toevoegen – Alle foto`s die we nodig hebben op de webiste zetten via VSC

**Planning**

Planning ↓

- Maken van GitHub register

  (Noah) 30 minuten

- Basis bestanden in de GitHub zetten

  (Noah) 30 minuten

-Informatie verzamelen voor de vorming van de website

  (Melle) 4 lesuren

-alle benodigde documenten verzamelen

  (Groep) 6 lesuren

- “GO” krijgen voor het beginnen aan de pagina

   1 lesuur

- Loading screen maken

  (Noah) 6 lesuren

- Home pagina maken met alle functies

  (Samuel) 6 lesuren

- De side pagina`s maken

  (Noah) 10 lesuren

- Animatie`s toevoegen aan de site

  (Samuel) 12 lesuren

- Styling aan de site toebrengen

  (Groep) 24 lesuren

-presenteren van de website

  (Groep) 1 lesuur

- Site werkend inleveren

  (Groep) 30 minuten

# Strokenplanning

We hebben met zijn 4e de strokenplanning gemaakt door te kijken wat iemand wel al kan en wat iemand nog niet kan zodat we allemaal wat nieuws leren maar toch blijven herhalen wat we wel al kunnen zodat het voor ons allemaal ook een challnge is.  
We hebben elkaar daarom ook extra de tijd geven zodat we goed rekenening kunnen houwden met elkaar en er niet te veel druk op elkaar staat, daarom hebben we ook onderdelen verdeeld zodat ze door 2 personenen tegelijk worden gemaakt zodat we elkaar kunnen helpen en ook allemaal 3 weken bezig kunnen zijn.

Application, table

Description automatically generated with medium confidence

# Github

De github naar onze site en alle andere bestanden is [↓](http://www.hoejetypt.nl/letter/Beneden%20pijl)

<https://github.com/nmollers/challenge2>

# Conclusie

We zijn als groep tot de conclusie gekomen dat de site werkt zoals het hoort te werken en we ook alleen werkende functies in de site hebben staan, dit hebben we behaald door als een groep samen te werken ookal ging dit in het begin van de challenge niet goed maar na een gesprek met zijn 4e zijn we der zonder problemen uitgekomen en is de hele challenge zonder problemen verder opgelost.